Hinweise zu Turnieranträgen -Jugend-

im Fußballkreis Aachen

• Zur Genehmigung eines Turniers benötigt der zuständige Ansprechpartner Turniere des KJA dazu folgende Unterlagen: Turnierantrag, Turnierordnung und Spielplan (ggf. aus DFBnet).
Die Unterlagen müssen dem Spielleiter spätestens 4 Wochen vor Turnierstart vorliegen.
Das Turnier muss bereits im DFBnet angelegt sein, damit es genehmigt werden kann.

• Eine Turniergenehmigung ist nur möglich, wenn das Turnier in eigener Zuständigkeit vom ausrichtenden Verein im DFBnet angelegt wurde (ggf. mit Platzhaltern, z.B. bei ausstehender Auslosung). Beachten Sie hierzu bitte die im DFBnet hinterlegten Turniermodi bzw. die nachfolgende Auflistung.

• Es werden ausschließlich vollständige Anträge bearbeitet, welche per E-Postfach (alternativ postalisch) an den Ansprechpartner Turniere gesendet wurden.

• Bei Teilnahme von ausländischen Mannschaften beachten Sie bitte die Ausführungen dazu in den Richtlinien zum Spielbetrieb unter *14. Turniere* oder nehmen Kontakt mit dem zuständigen Ansprechpartner Turniere auf.

• Die Turniere können bereits im Vorfeld mit Platzhaltern angelegt und ein Spielplan ausgearbeitet werden, um so die Machbarkeit des Turnieres bereits vor Antragstellung zu testen. Bitte hinterlegen Sie hierzu einen Namen des Turniers und entfernen Sie das Häkchen bei „Wettkampf veröffentlichen“.

• Müssen Mannschaften ausgetauscht werden, z.B. wegen einer Absage, so ist der Ansprechpartner Turniere zu informieren.

• Vom im DFBnet hinterlegten Spielplan darf nicht abgewichen werden. Es ist auf die Reihenfolge und Heimrechtfestlegung zu achten. Ist vor Ort eine Anpassung des Spielplans erforderlich, weil z.B. der Modus aufgrund von Nichtantritten geändert werden muss, so ist der Ansprechpartner Turniere in Kenntnis zu setzen.

• Für Turnierspiele findet in der Regel der Sammelspielbericht (pro Tag) Anwendung. Spielberichte sind auch bei Turnieren analog zu z.B. Meisterschaftsspielen im DFBnet SpielPlus online zu pflegen. Hierzu zählen die Freigaben der Aufstellungen durch die teilnehmenden Mannschaften sowie das Fertigen der Spielverläufe inkl. besonderer Vorkommnisse und persönlicher Strafen durch die Schiedsrichter. Hierzu zählt auch die Ergebnismeldung durch den ausrichtenden Verein, wenn der Schiedsrichter einen Spielbericht nicht umgehend nach Abpfiff fertigen kann.

• Im Falle eines Turniermodus, bei dem die Mannschaften in weitere Runden einziehen, müssen diese durch den Ausrichter „weitergesetzt“ werden. Mannschaften werden nicht automatisch in die nächste Runde übergeben. Erst dann sind die Spielberichte für die weiteren Runden, z.B. Finale, sichtbar und zur Bearbeitung freigegeben. Um ein Weiterkommen umzusetzen, müssen alle Ergebnisse der vorherigen Runde (auch z.B. Nichtantritte) eingegeben werden. Im Falle eines Spielabbruchs informieren Sie den zuständigen Ansprechpartner Turniere.

• Ist eine Fertigung der Spielberichte online nicht möglich, so sind analog zu z.B. Meisterschaftsspielen Papierspielberichte (sh. Downloadbereich auf aachen.fvm.de) zu pflegen und dem Ansprechpartner Turniere zuzusenden. Die Vereine haben die Spielberichte und Ergebnisse dennoch online nachzupflegen.

• Wir verweisen vorsorglich zudem auf die Bestimmungen aus RuVO/WDFV sowie JSpO/WDFV insbesondere hinsichtlich der Kriterien zur Einsatzberechtigung von Spielern. Turnierordnungen dürfen z.B. keine von der RuVO/WDFV abweichenden Vorgaben zu persönlichen Strafen und Sperren machen.

• Die Turniergenehmigung wird in der Amtlichen Mitteilung veröffentlicht.

• Bei Rückfragen steht Ihnen der Ansprechpartner Turniere gerne zur Verfügung.

Hinweise zu Turnieranträgen -Jugend-

im Fußballkreis Aachen

Anzahl Mannschaften	Mögliche Spielmodi DFBnet
3	• 1 Gruppe
4	• 1 Gruppe • Finalrunde • Finalrunde mit Platz 3 • Finalrunde, Trostrunde
5	• 1 Gruppe
6	• 1 Gruppe • 2 Gruppen, Endspiel • 2 Gruppen, Halbfinale, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, alle Plätze, Finale • 2 Gruppen, Platz 5, Halbfinale, Platz 5, Platz 3, Finale • 2 Gruppen, alle Plätze
7	• 1 Gruppe
8	• 1 Gruppe • 2 Gruppen, Endspiel • 2 Gruppen, Halbfinale, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, alle Plätze • 2 Gruppen, alle Plätze • 2 Gruppen, kl. Halbfinale, Halbfinale, alle Plätze • Finalrunde mit Platz 3 • Finalrunde, Trostrunde
9	• 1 Gruppe • 3 Gruppen
10	• 1 Gruppe • 2 Gruppen, Halbfinale, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale • 2 Gruppen, Halbfinale, alle Plätze • 2 Gruppen, alle Plätze
11	• 1 Gruppe
12	• 1 Gruppe • 2 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale • 3 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale • 3 Gruppen, Viertelfinale, Halbfinale, Platz 3, Finale • 4 Gruppen, Viertelfinale, Halbfinale, Platz 3, Finale
16	• 4 Gruppen, Viertelfinale, Halbfinale, Platz 3, Finale • Finalrunde mit Platz 3
24	• 4 Gruppen, Viertelfinale, Halbfinale, Final