## Kinderfußball Regelwerk E1- Junioren

Modus 6+1vs6+1 auf Jugend Tore (mit Torwart)

Teams Jeder Verein bildet Teams mit je 7-9 Spielern. Bitte annähernd gleich spielstarke Teams bilden.

Hinweis: Das Mischen von Spielern verschiedener Vereine ist zulässig, um beispielsweise gleiche

Mannschaftsgrößen zu erhalten, jedoch nicht verpflichtend.

**Spielfeldgröße** 55x35m mit 2 Jugendtoren – mit TW

Modus Bei dieser Spielform spielen wir jeder gegen jeden und ermitteln somit einen Sieger dieses Spielefestes

Spielzeit 15 bis 20 Minuten, je nachdem wie viele Mannschaften anwesend sind. Die Gesamtspielzeit pro Team sollte bei

ca. 50 Minuten liegen

Pause Wechselpause nach jedem Spiel: 5-10 Minuten

Rotationsspieler Pro Team stehen mind. 1 und max. 3 Rotationsspieler am Spielfeldrand; nach jedem Torerfolg - unabhängig von

welchem Team - wechseln beide Teams nach festgelegter Reihenfolge je einen Rotationsspieler auf Höhe der Mittellinie ein. Das Spiel geht dabei weiter; nach ca. 1 Minute erfolgt auch ohne Torerfolg ein Wechsel; hierauf

achten die Spielbeobachter.

WICHTIG: Eine Mannschaft ohne Rotationsspieler ist <u>ausschließlich</u> dann zulässig, wenn **keine** Mannschaft

mehr als einen Rotationsspieler hat. Das Pausieren eines Spielers für ganze Runden ist unzulässig.

Zusatzspieler liegt eine Mannschaft mit mehr als 2 Toren hinten, kann sie einen Spieler mehr als der Spielpartner auf dem Feld

einsetzen. Ab 1 Tor Unterschied ist wieder Gleichzahl herzustellen.

FairPlay-Liga Die Basis-Regeln der FairPlay-Liga finden Anwendung:

- Abstand der Zuschauer mind. 15 m

- Kinder achten selbst auf die Einhaltung der Regeln

- Trainer betreuen die Spiele gemeinsam nebeneinander, kein Trainer oder Betreuer befindet sich hinter

<u>den Torer</u>

<u>Hinweis</u>: Die Trainer fungieren in erster Linie als Spielbegleiter und unterstützen die Kinder, z.B. bei Wechseln. Zusätzlich kann an jedem Spielfeld ein Spielbeobachter (z.B. Co-Trainer, **Jugendspieler** und nur in

Ausnahmefällen Eltern -> eine entsprechende Einweisung ist vorab sehr sinnvoll) eingesetzt werden. Das Spiel ist in aller Regel viel zu schnell, um effektiv zu coachen. Daher: Lasst die Kinder spielen.

Spielbeginn Der erste Ball wird über Münzwurf oder Stein-Schere-Papier gelost. Der Gewinner bekommt den Ball und beginnt

durch Eindribbeln oder Einpassen bzw. Anstoß das Spiel. Der Gegner befindet sich zu diesem Zeitpunkt in seiner Hälfte. Nach dem ersten Spiel beginnt immer die Mannschaft, die zuletzt verloren hat. Auf dem untersten Feld beginnt die Mannschaft, die stehen geblieben ist. Auf dem oberen Feld beginnt die Mannschaft, die nach oben

kommt.

Tor Torerfolge sind nur in der Schusszone möglich. Die Schusszone ab der Mittellinie.

Spielfortsetzung Nach jedem Tor erfolgt ein Anstoß an der Mittellinie. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft halten sich dabei

außerhalb der Schusszone auf.

Ausball Der Ball wird eingeworfen; Ecken werden als Dribbling / Pass ausgeführt (Abstand je ca. 3 m).

Regelverstoß/Foul indirekter Freistoß oder Dribbling (Torerfolg s. Ausball); Grätschen im Zweikampf ist nicht erlaubt.

weitere Hinweise

Der Platzverein ist für den korrekten Aufbau und die Einhaltung des Regelwerks zuständig; ebenso pfeift er alle

Spiele zentral an und ab.

Ansprechpartner Ringo Helbig, Beauftragter Kinderfußball

Marc Galonska, Betreuer des Jahrganges 2013

