

Kinderfußball Regelwerk Bambini

Modus	3vs3 auf 4 Mini Tore
Teams	Jeder Verein bildet Teams mit je 4-6 Spielern. Bitte annähernd gleich spielstarke Teams bilden. <u>Hinweis:</u> Das Mischen von Spielern verschiedener Vereine ist zulässig, um beispielsweise gleiche Mannschaftsgrößen zu erhalten, jedoch nicht verpflichtend.
Spielfeldgröße	ca. 25x20m, 4 Mini Tore (ca. 1,20m x 1,00m) ohne TW
Königsturnier-Modus	Gewinner wechseln ins nächste Spielfeld gegen den Uhrzeigersinn; Verlierer wechseln ins Spielfeld im Uhrzeigersinn; Sieger auf dem letzten Spielfeld verbleibt im Feld; Verlierer auf dem ersten Spielfeld verbleibt im Feld. Bitte Begriffe wie Auf- und Abstieg <u>vermeiden</u> .
Unentschieden	Die Spielentscheidung erfolgt per Münzwurf. Alternativ kann auch Stein-Schere-Papier gespielt werden.
Spielzeit	7 Minuten, Anzahl Spielrunden gleich Anzahl Spielfelder + 1 in jedem Fall höchstens 8 Runden.
Pause	Wechselpause nach jedem Spiel: 1-2 Minuten; Erholungspause nach der Hälfte der Runden 5-10 Minuten.
Rotationsspieler	Pro Team stehen mind. 1 und max. 3 Rotationsspieler am Spielfeldrand; nach jedem Torerfolg - unabhängig von welchem Team - wechseln beide Teams nach festgelegter Reihenfolge je einen Rotationsspieler auf Höhe der Mittellinie ein. Das Spiel geht dabei weiter; nach ca. 1 Minute erfolgt auch ohne Torerfolg ein Wechsel; hierauf achten die Spielbeobachter. <u>WICHTIG:</u> Eine Mannschaft ohne Rotationsspieler ist ausschließlich dann zulässig, wenn keine Mannschaft mehr als einen Rotationsspieler hat. Das Pausieren eines Spielers für ganze Runden ist unzulässig.
Zusatzspieler	liegt eine Mannschaft mit mehr als 2 Toren hinten, kann sie einen Spieler mehr als der Spielpartner auf dem Feld einsetzen. Ab 1 Tor Unterschied ist wieder Gleichzahl herzustellen.
FairPlay-Liga	Die Basis-Regeln der FairPlay-Liga finden Anwendung: <ul style="list-style-type: none">- Abstand der Zuschauer mind. 15 m- Kinder achten selbst auf die Einhaltung der Regeln- Trainer betreuen die Spiele gemeinsam nebeneinander, <u>kein Trainer oder Betreuer befindet sich hinter den Toren</u> <u>Hinweis:</u> Die Trainer fungieren in erster Linie als Spielbegleiter und unterstützen die Kinder, z.B. bei Wechseln. Zusätzlich kann an jedem Spielfeld ein Spielbeobachter (z.B. Co-Trainer, Jugendspieler und nur in Ausnahmefällen Eltern -> eine entsprechende Einweisung ist vorab sehr sinnvoll) eingesetzt werden. Das Spiel ist in aller Regel viel zu schnell, um effektiv zu coachen. Daher: Lasst die Kinder spielen.
Spielbeginn	Der erste Ball wird über Münzwurf oder Stein-Schere-Papier gelöst. Der Gewinner bekommt den Ball und beginnt durch Eindribbeln oder Einpassen bzw. Anstoß das Spiel. Der Gegner befindet sich zu diesem Zeitpunkt in seiner Hälfte. Nach dem ersten Spiel beginnt immer die Mannschaft, die zuletzt verloren hat. Auf dem untersten Feld beginnt die Mannschaft, die stehen geblieben ist. Auf dem oberen Feld beginnt die Mannschaft, die nach oben kommt.
Tor	Torerfolge sind nur in der Schusszone möglich. Die Schusszone ist ab der Mittellinie.
Spielfortsetzung	Nach jedem Tor erfolgt ein Eindribbeln / Einpassen von der eigenen Grundlinie bzw. als Anstoß an der Mittellinie. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft halten sich dabei außerhalb der Schusszone auf.
Ausball	Der Ball wird eingedribbelt oder eingepasst; Ecken werden als Dribbling / Pass ausgeführt (Abstand je ca. 3 m). Ein direkter Torerfolg durch den Eindribbelnden bzw. Einpassenden Spieler ist nicht möglich.
Regelverstoß/Foul	indirekter Freistoß oder Dribbling (Torerfolg s. Ausball); Grätschen im Zweikampf ist nicht erlaubt.
weitere Hinweise	Der Modus 2vs2 oder 4vs4 ist nur in sehr begründeten Ausnahmefällen in Absprache mit der Staffelleitung möglich. Der Platzverein ist für den korrekten Aufbau und die Einhaltung des Regelwerks zuständig; ebenso pfeift er alle Spiele zentral an und ab.
Ansprechpartner	Ringo Helbig , Beauftragter Kinderfußball Tim Waden , Betreuer der Jahrgänge 2017 und jünger

