



## Kinderfußball Staffeln Frühjahr 2023 Bambini & F2-Junioren

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Modus</b>               | <b>3vs3</b> auf 4 Minitore  |
| <b>Teams</b>               | Jeder Verein bildet Teams mit je 4 Spielern. Bitte annähernd gleich spielstarke Teams bilden.<br><u>Hinweis:</u> Je nach Spieleranzahl pro Verein können auch Teams mit 5 Spielern eingeteilt werden. Auch das Mischen von Spielern verschiedener Vereine ist zulässig, um beispielsweise gleiche Mannschaftsgrößen zu erhalten, jedoch nicht verpflichtend.  |
| <b>Spielfeldgröße</b>      | ca. 25x20m, 4 Minitore (ca. 1,20m x 1,00m) ohne TW  |
| <b>Königsturnier-Modus</b> | Gewinner wechseln gegen den Uhrzeigersinn ins nächste Spielfeld; Verlierer wechseln ins Spielfeld im Uhrzeigersinn; Sieger auf dem letzten Spielfeld verbleibt im Feld; Verlierer auf dem ersten Spielfeld verbleibt im Feld. Bitte Begriffe wie Auf- und Abstieg <u>vermeiden</u> .  |
| <b>Unentschieden</b>       | Die Spielentscheidung erfolgt per Münzwurf. Alternativ kann auch Stein-Schere-Papier gespielt werden.   |
| <b>Spielzeit</b>           | 7 Minuten, Anzahl Spielrunden gleich Anzahl Spielfelder + 1 in jedem Fall höchstens 8 Runden.   |
| <b>Pause</b>               | Wechselpause nach jedem Spiel: 1-2 Minuten; Erholungspause nach der Hälfte der Runden 5-10 Minuten.   |
| <b>Rotationsspieler</b>    | Pro Team stehen <b>mind. 1</b> und max. 2 Rotationsspieler am Spielfeldrand; nach jedem Torerfolg - unabhängig von welchem Team - wechseln <b>beide</b> Teams nach festgelegter Reihenfolge je einen Rotationsspieler auf Höhe der Mittellinie ein. Das Spiel geht dabei weiter; nach ca. 1 Minute erfolgt auch ohne Torerfolg ein Wechsel; hierauf achten die Spielbeobachter.<br><u>WICHTIG:</u> Eine Mannschaft ohne Rotationsspieler ist <b>ausschließlich</b> dann zulässig, wenn <b>keine</b> Mannschaft <b>mehr</b> als einen Rotationsspieler hat. Das Pausieren eines Spielers für ganze Runden ist unzulässig.  |
| <b>Zusatzspieler</b>       | liegt eine Mannschaft mit mehr als 2 Toren hinten, kann sie einen Spieler mehr als der Spielpartner auf dem Feld einsetzen. Ab 1 Tor Unterschied ist wieder Gleichzahl herzustellen.  |
| <b>FairPlay-Liga</b>       | Die Basis-Regeln der FairPlay-Liga finden Anwendung:<br>- Abstand der Zuschauer mind. 15 m<br>- Kinder achten selbst auf die Einhaltung der Regeln<br>- Trainer betreuen die Spiele gemeinsam nebeneinander<br><u>Hinweis:</u> Die Trainer fungieren in erster Linie als Spielbegleiter und unterstützen die Kinder, z.B. bei Wechseln. Zusätzlich kann an jedem Spielfeld ein Spielbeobachter (z.B. Co-Trainer, <b>Jugendspieler</b> und nur in Ausnahmefällen Eltern -> eine entsprechende Einweisung ist vorab sehr sinnvoll) eingesetzt werden. Das Spiel ist in aller Regel viel zu schnell, um effektiv zu coachen. Daher: <b>Lasst die Kinder spielen.</b> |
| <b>Spielbeginn</b>         | Der erste Ball wird über Münzwurf oder Stein-Schere-Papier gelöst. Der Gewinner bekommt den Ball und beginnt durch Eindribbeln oder Einpassen das Spiel. Der Gegner befindet sich zu diesem Zeitpunkt in seiner Hälfte. Nach dem ersten Spiel beginnt immer die Mannschaft, die zuletzt verloren hat. Auf dem untersten Feld beginnt die Mannschaft, die stehen geblieben ist. Auf dem oberen Feld beginnt die Mannschaft, die nach oben kommt.   |
| <b>Tor</b>                 | Torerfolge sind nur in der <b>Schusszone</b> möglich. Die Schusszone ist die andere Spielfeldhälfte.  |
| <b>Spielfortsetzung</b>    | Nach jedem Tor erfolgt ein Eindribbeln / Einpassen von der eigenen Grundlinie. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft halten sich dabei <b>außerhalb</b> der Schusszone auf.   |
| <b>Ausball</b>             | Der Ball wird ein gedribbelt oder eingepasst; Ecken werden als Dribbling / Pass ausgeführt (Abstand je ca. 3 m). Ein direkter Torerfolg durch den Eindribbelnden bzw. Einpassenden Spieler ist nicht möglich.   |
| <b>Regelverstoß/Foul</b>   | indirekter Freistoß oder Dribbling (Torerfolg s. Ausball); Grätschen im Zweikampf ist nicht erlaubt.  |
| <b>weitere Hinweise</b>    | Der Modus 2vs2 oder 4vs4 ist nur in sehr begründeten Ausnahmefällen in Absprache mit der Staffelleitung möglich.<br>Der Platzverein ist für den korrekten Aufbau und die Einhaltung des Regelwerks zuständig; ebenso pfeift er alle Spiele zentral an und ab.<br><br><b>Ansprechpartner</b> <b>Ringo Helbig</b> , Beauftragter Kinderfußball und Staffelleiter G + F2<br><b>Marc Galonska</b> , Koordination Pilotstaffeln F1 + E<br>Martin Kleinfeld, Vorsitzender des Kreisjugendausschusses Aachen<br>Thomas Hütte, Jugendbildungsbeauftragter   |

Während des Spieltags werden gelegentlich Videoaufnahmen von den Spielen gemacht, die zu wissenschaftlichen Zwecken der Deutschen Sporthochschule Köln bzw. zur Evaluation der weiteren DFB-Pilotierung genutzt werden sollen.

**Stand 10.02.23** – Änderungen sind auf Grund unseres **gemeinsamen Lernprozesses** in Absprache von KJA, FVM und DFB jederzeit möglich